



Inspiring Science Education si propone di fornire gli strumenti per rendere gli studi scientifici più competitivi, divertenti e soprattutto più fantasiosi e stimolanti per gli studenti di oggi, i cittadini del mondo di domani. Lavora con noi per aiutarli a costruire un mondo migliore per tutti.

# Inspiring Science Education

Facilitare l'accesso a risorse educative digitali e innovative

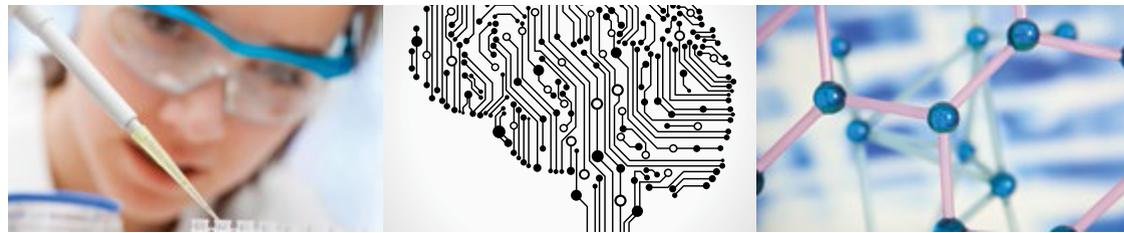
## Informazioni sul finanziamento

Il progetto Inspiring Science Education è stato finanziato dalla Unione Europea, ICT Policy Support Programme. I punti di vista e le opinioni espresse in questa pubblicazione sono di esclusiva responsabilità dell'autore e l'Unione europea non è responsabile dell'uso che potrebbe essere fatto delle informazioni ivi contenute.



## Vuoi unirti a noi o avere maggiori informazioni?

Visita il nostro sito internet: [www.inspiringscience.eu](http://www.inspiringscience.eu) (in inglese) o [www.sophiari.eu/ise](http://www.sophiari.eu/ise) (in italiano) o contattaci direttamente su: [ise-italia@sophiari.eu](mailto:ise-italia@sophiari.eu)



**L'obiettivo** del progetto Inspiring Science Education è quello di mettere a disposizione degli insegnanti risorse educative digitali e opportunità per rendere lo studio delle scienze più stimolante e utile per gli studenti. Attraverso la piattaforma web del progetto e le attività organizzate dai partner, gli insegnanti possono aiutare gli studenti a realizzare i propri esperimenti scientifici, ad essere testimoni e a comprendere i fenomeni naturali e ad utilizzare sofisticati strumenti interattivi e risorse digitali di ultima generazione all'interno delle loro aule.

**Docenti** motivanti sono fondamentali per insegnare le scienze con successo - qualunque premio Nobel per le scienze alla domanda "chi ha avuto maggiore influenza sulla tua decisione di diventare uno scienziato" invariabilmente risponderà - il mio insegnante di scienze! Cosa può dunque rendere un insegnante di scienze veramente ispirato? Questo è uno degli enigmi che il progetto Inspiring Science Education si propone di svelare. Per questo organizzeremo workshop ed incontri, creeremo comunità di buone pratiche e opportunità di apprendimento per insegnanti e formatori, per aiutarli a trovare modi di rendere l'insegnamento delle scienze più stimolante.

**Come** team di progetto intendiamo promuovere l'adozione, su larga scala, di questi strumenti da parte degli insegnanti di scienze in Europa. La sperimentazione coinvolgerà 5000 scuole primarie e secondarie di 15 paesi europei. Durante questa fase, gli insegnanti potranno accedere a simulazioni

interattive, giochi educativi e applicazioni eScience, integrando l'uso di tali strumenti con le attività extra-curricolari, come ad esempio visite a laboratori e centri scientifici, parchi a tema e visite virtuali ai centri di ricerca. Gli insegnanti avranno inoltre la possibilità di utilizzare laboratori remoti e scenari da introdurre nelle classi. Gli studenti saranno spronati ad utilizzare gli eTools e le risorse digitali per imparare la scienza, la tecnologia, l'ingegneria, la matematica (e le altre materie scientifiche) in modo pratico, competitivo ed emozionante.

### I principali risultati del progetto Inspiring Science Education

- accesso a strumenti interattivi online e risorse digitali provenienti da tutto il mondo che possono essere impiegati per l'insegnamento delle scienze
- modelli, scenari e metodologie per supportare gli insegnanti di scienze e i formatori e rendere il loro insegnamento più emozionante, divertente e utile per gli studenti
- una piattaforma che può essere utilizzata da studenti e insegnanti e permetta all'educazione scientifica di travalicare le mura delle classi e includere attività extra curricolari.
- Una serie di eTools e risorse digitali che permettono agli studenti di lavorare tra loro (in classe e fuori) o con studenti di altre scuole.
- modalità di coinvolgimento degli studenti in attività di ricerca scientifica
- Un network in grado di supportare i docenti

### Partenariato

Inspiring Science Education è un progetto pan-europeo che riunisce partner provenienti da 15 paesi, in cui figurano molti esperti di formazione nelle Scienze.

Ecco chi siamo:

- ATIT, Belgium
- Bulgarian Research and Education Network, Bulgaria
- Cardiff University, United Kingdom
- Consiglio Nazionale delle Ricerche, Italy
- Croatian Academic and Research Network – CARNet, Croatia
- Dublin City University, Ireland
- Ellinogermaniki Agogi Scholi Panagea Savva, Greece
- European Physical Society
- Fraunhofer Institute for Applied Information Technology FIT, Germany
- Helsingin Yliopisto Helsinki, Finland
- Humboldt-Universität Zu Berlin, Germany
- Institute of Accelerating Systems and Applications, Greece
- Institute of Educational Policy, Greece
- International University of La Rioja, Spain
- Intrasoft International, Luxembourg
- Learnit3d, United Kingdom
- MENON, Belgium
- NUCLIO - Núcleo Interativo de Astronomia, Portugal
- Open University Guglielmo Marconi, Italy
- SETApps, Greece
- SIVECO, Romania
- SOPHIA R&I, Italy
- The Serious Games Institute - Coventry University, United Kingdom
- Tiedekeskussäätiö Heureka Finland
- University of Duisburg-Essen, Germany
- University of Bayreuth, Germany
- University of Piraeus Research Center, Greece
- University of Twente, Netherlands
- Velti, Greece
- Vernier Technology (Europe), Ireland

