



Inspiring Science Education si propone di fornire gli strumenti per rendere gli studi scientifici più competitivi, divertenti e soprattutto più fantasiosi e stimolanti per gli studenti di oggi, i cittadini del mondo di domani. Lavora con noi per aiutarli a costruire un mondo migliore per tutti.

Inspiring Science Education

Facilitare l'accesso a risorse educative digitali e innovative

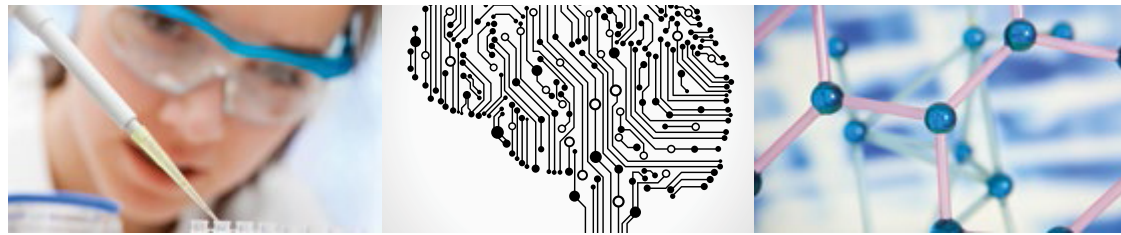
Informazioni sul finanziamento

Il progetto Inspiring Science Education è stato finanziato dalla Unione Europea, ICT Policy Support Programme. I punti di vista e le opinioni espresse in questa pubblicazione sono di esclusiva responsabilità dell'autore e l'Unione europea non è responsabile dell'uso che potrebbe essere fatto delle informazioni ivi contenute.



Vuoi unirti a noi o avere maggiori informazioni?

Visita il nostro sito internet: www.inspiringscience.eu (in inglese) o www.sophiari.eu/ise (in italiano) o contattaci direttamente su: ise-italia@sophiari.eu



L'obiettivo del progetto Inspiring Science Education è quello di mettere a disposizione degli insegnanti risorse educative digitali e opportunità per rendere lo studio delle scienze più stimolante e utile per gli studenti. Attraverso la piattaforma web del progetto e le attività organizzate dai partner, gli insegnanti possono aiutare gli studenti a realizzare i propri esperimenti scientifici, ad essere testimoni e a comprendere i fenomeni naturali e ad utilizzare sofisticati strumenti interattivi e risorse digitali di ultima generazione all'interno delle loro aule.

Docenti motivanti sono fondamentali per insegnare le scienze con successo - qualunque premio Nobel per le scienze alla domanda "chi ha avuto maggiore influenza sulla tua decisione di diventare uno scienziato" invariabilmente risponderà - il mio insegnante di scienze! Cosa può dunque rendere un insegnante di scienze veramente ispirato? Questo è uno degli enigmi che il progetto Inspiring Science Education si propone di svelare. Per questo organizzeremo workshop ed incontri, creeremo comunità di buone pratiche e opportunità di apprendimento per insegnanti e formatori, per aiutarli a trovare modi di rendere l'insegnamento delle scienze più stimolante.

Come team di progetto intendiamo promuovere l'adozione, su larga scala, di questi strumenti da parte degli insegnanti di scienze in Europa. La sperimentazione coinvolgerà 5000 scuole primarie e secondarie di 15 paesi europei. Durante questa fase, gli insegnanti potranno accedere a simulazioni

interattive, giochi educativi e applicazioni eScience, integrando l'uso di tali strumenti con le attività extra-curricolari, come ad esempio visite a laboratori e centri scientifici, parchi a tema e visite virtuali ai centri di ricerca. Gli insegnanti avranno inoltre la possibilità di utilizzare laboratori remoti e scenari da introdurre nelle classi. Gli studenti saranno spronati ad utilizzare gli eTools e le risorse digitali per imparare la scienza, la tecnologia, l'ingegneria, la matematica (e le altre materie scientifiche) in modo pratico, competitivo ed emozionante.

I principali risultati del progetto Inspiring Science Education

- accesso a strumenti interattivi online e risorse digitali provenienti da tutto il mondo che possono essere impiegati per l'insegnamento delle scienze
- modelli, scenari e metodologie per supportare gli insegnanti di scienze e i formatori e rendere il loro insegnamento più emozionante, divertente e utile per gli studenti
- una piattaforma che può essere utilizzata da studenti e insegnanti e permetta all'educazione scientifica di travalicare le mura delle classi e includere attività extra curricolari.
- Una serie di eTools e risorse digitali che permettono agli studenti di lavorare tra loro (in classe e fuori) o con studenti di altre scuole.
- modalità di coinvolgimento degli studenti in attività di ricerca scientifica
- Un network in grado di supportare i docenti

Partenariato

Inspiring Science Education è un progetto pan-europeo che riunisce partner provenienti da 15 paesi, in cui figurano molti esperti di formazione nelle Scienze.

Ecco chi siamo:

- ATIT, Belgium
- Bulgarian Research and Education Network, Bulgaria
- Cardiff University, United Kingdom
- Consiglio Nazionale delle Ricerche, Italy
- Croatian Academic and Research Network – CARNet, Croatia
- Dublin City University, Ireland
- Ellinogermaniki Agogi Scholi Panagea Savva, Greece
- European Physical Society
- Fraunhofer Institute for Applied Information Technology FIT, Germany
- Helsingin Yliopisto Helsinki, Finland
- Humboldt-Universität Zu Berlin, Germany
- Institute of Accelerating Systems and Applications, Greece
- Institute of Educational Policy, Greece
- International University of La Rioja, Spain
- Intrasoft International, Luxembourg
- Learnit3d, United Kingdom
- MENON, Belgium
- NUCLIO - Núcleo Interativo de Astronomia, Portugal
- Open University Guglielmo Marconi, Italy
- SETApps, Greece
- SIVECO, Romania
- SOPHIA R&I, Italy
- The Serious Games Institute - Coventry University, United Kingdom
- Tiedekeskussäätiö Heureka Finland
- University of Duisburg-Essen, Germany
- University of Bayreuth, Germany
- University of Piraeus Research Center, Greece
- University of Twente, Netherlands
- Velti, Greece
- Vernier Technology (Europe), Ireland

